**Esercizio di programmazione in linguaggio C#**

**LIZA**

# classe 3.za G – a.s. 2015-2016

Scrivere in C# un programma che consenta ad un calcolatore di simulare il dialogo con un utente.

A tal proposito dichiarare di tipo stringa alcune variabili ritenute importanti per lo svolgimento del dialogo.

Per l’implementazione seguire la traccia risolutiva riportata di seguito.

Completare a proprio piacere il programma cercando di far sembrare “intelligente” il PC (come?).

